DESAIN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE PADA KANTOR KECAMATAN

Elinda Revita[1], Lilik Suheri[2], Erwin[3]
Dosen Prodi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dharmas Indonesia
Email: revita.elinda.inda@gmail.com

Abstrak

Kantor camat XYZ merupakan instansi pemerintah yang masih menyampaikan informasi menggunakan media cetak dan belum bisa menyampaikan informasi secara detail. Sehingga perlu adanya pembaruan sarana informasi yang digunakan. Oleh karena itu diperlukan pembuatan dan implementasi website pada kantor XYZ agar dapat menyampaikan informasi secara detail. Sebuah sistem e-government berbasis web yang meliputi perancangan dan implementasi dari sistem.

Kata kunci*: Desain, Implementasi,Website, Kantor Camat*

1. Pendahuluan

Dalam konteks otonomi daerah di indonesia, kecamatan merupakan wilayah kerja camat sebagai perangkat daerah kota atau kabupaten. Kantor camat XYZ merupakan instansi pemerintah yang masih menyampaikan informasi menggunakan media cetak dan belum bisa menyampaikan informasi secara detail. Sehingga perlu adanya pembaruan sarana informasi yang digunakan. Oleh karena itu diperlukan pembuatan dan implementasi website pada kantor XYZ agar dapat menyampaikan informasi secara detail. Sebuah sistem e-government berbasis web yang meliputi perancangan dan implementasi dari sistem.

2. Metode Penelitian

Adapun kerangka kerja dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Pengumpulan Data

Penelitian ini diawali dengan pengumpulan data, yang terdiri dari penelitian lapangan (*Field Research*), penelitian perpustakaan (*Library Research*) dan penelitian laboratorium (*Laboratory Research*).

1) Penelitian Lapangan (*Field Research*)
Yaitu melakukan serangkaian penelitian langsung kelapangan untuk mendapatkan data-data yang diperlukan untuk penelitian. Dengan mengadakan observasi dan wawancara langsung dengan pegawai Kantor Camat XYZ.
2) Penelitian Perpustakaan (*Library Research*)
Penelitian ini dilakukan untuk melengkapi perbendaharaan konsep, teori dan lain-lain, di mana pembendaharaan tersebut disintesakan sedemikian rupa sehingga menjadi suatu yang mempunyai landasan dan keilmuan yang mantap, selain itu penelitian ini juga melakukan penelitian pada beberapa materi yang sudah ada, baik itu buku-buku dan yang ada hubungannya dengan laporan ini maupun catatan yang dilakukan selama perkuliahan.
3) Penelitian Laboratorium (*Laboratory Research*)
Penelitian laboratorium ini dimaksudkan untuk melakukan pengujian terhadap penerapan sistem yang berbasis bahasa pemrograman. Pada penelitian laboraturium ini tidak lepas dari piranti atau perangkat yang digunakan, di mana perangkat ini dapat digunakan untuk membantu penulis untuk melakukan pengujian. Adapun instrumen yang digunakan sebagai bahan untuk menganalisa kebutuhan sistem adalah dengan melakukan wawancara, studi literatur dari sumber-sumber yang dapat

dipercaya dan dalam pembuatan program ini dibutuhkan perangkat keras (*Hardware*), perangkat lunak (*Software*) dan perangkat operator (*Brainware*).

b. Perancangan Sistem
Tahap ini membahas tentang perancangan sistem dengan menentukan rancangan *input* dan *output* yang akan diperlukan di dalam membuat sistem tersebut berdasarkan analisis yang telah dilakukan.

c. Implementasi dan Pengujian
Tahapan berikutnya yang akan dilakukan di dalam penelitian adalah melakukan implementasi dan pengujian dari sistem yang telah dirancang.

d. Evaluasi Sistem
Evaluasi sistem merupakan tahap untuk melihat kehandalan sebuah sistem, apakah sistem yang kita buat sudah sesuai dengan ketentuan yang telah ada dan keinginan yang diharapkan serta sejauh mana sistem tersebut diterapkan.

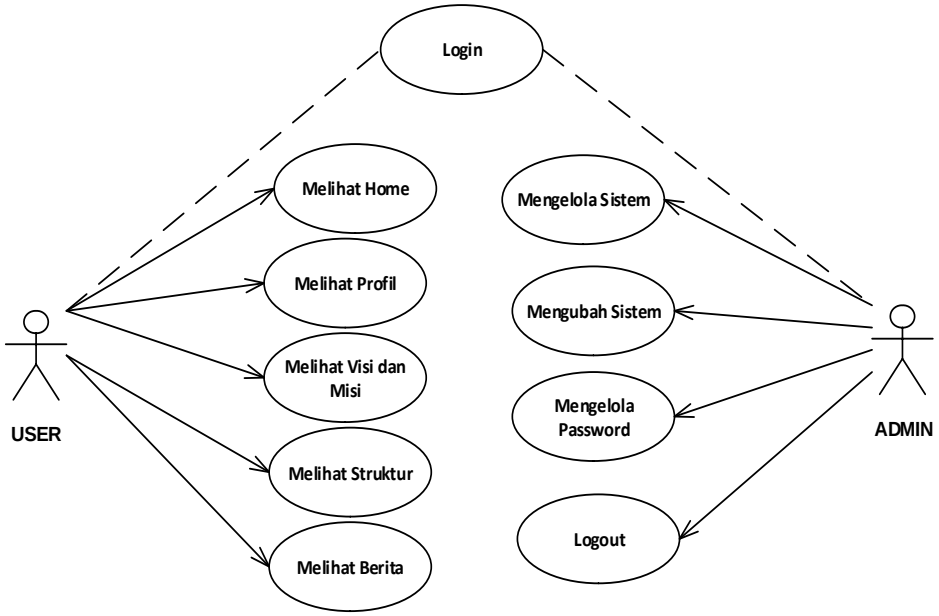
3. Analisa dan Perancangan

A. Analisis Sistem

Tujuan dilakukannya analisis sistem ini adalah untuk mempelajari dan serta mengevaluasi bentuk permasalahan yang ada pada sistem.

B. Perancangan UML

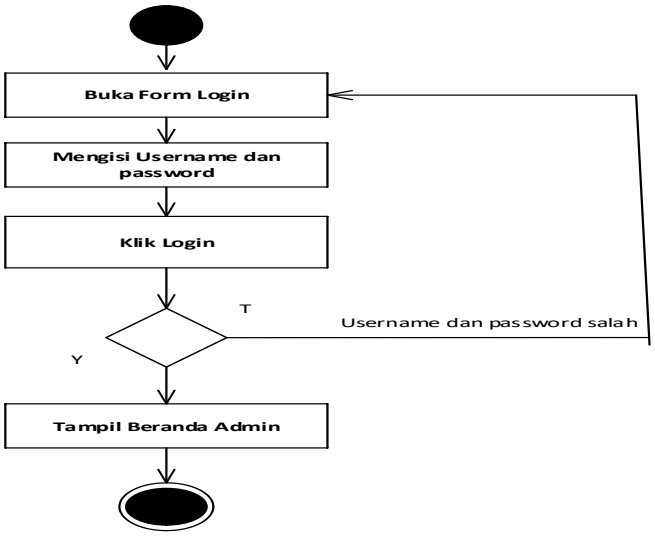
Penggambaran perancangan *Unified Modeling Language (UML)* berupa *Use Case Diagram, Activity Diagram* dan *Sequence Diagram* yang dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. ***Use Case Diagram***

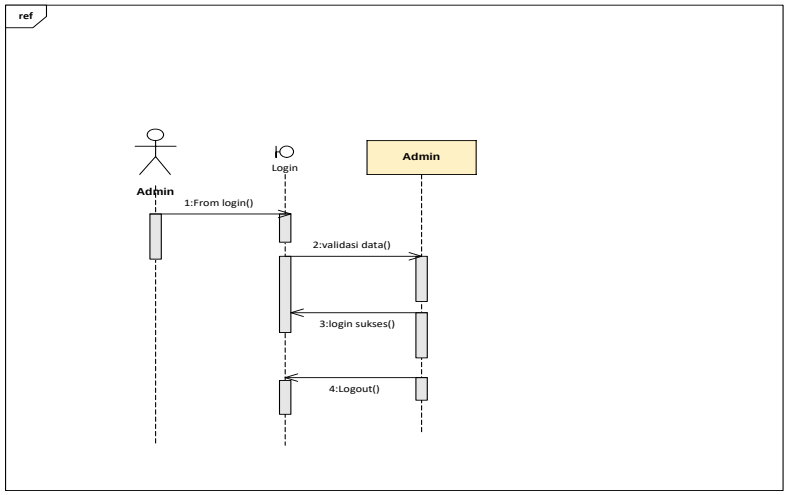
Pada gambar 1 diatas dapat dilihat bahwa aktornya adalah admin dan masyarakat. Admin dapat melakukan login untuk dapat masuk kedalam sistem dan menjalankan sistem.

Selanjutnya admin dapat mengelola website tersebut. Sedangkan masyarakat dapat melakukan login tetapi tidak bisa mengelola website.



Gambar 2. *Activity Diagram* Login Admin

Activity Diagram Login Admin pada gambar 2 menggambar activitas login yang dilakukan oleh admin untuk manajemen dan public, setelah login admin dapat memilih beberapa aktivitas yang dilakukan melalui menu-menu pilihan yang ada diberanda.



Gambar 3. *Sequence Diagram* Login Admin

Diagram pada gambar 3 diatas menjelaskan tahap dari modul data kategori yang dilakukan oleh admin.

C. Hasil

Pada bagian ini kita dapat melihat tampilan-tampilan sebagai berikut:

1. Tampilan menu login Admin

   Menu *login* Desain Dan Implementasi *website* kecamatan XYZ merupakan tampilan pertama dari sistem Desain Dan Implementasi *website* Kecamatan, sebelum masuk

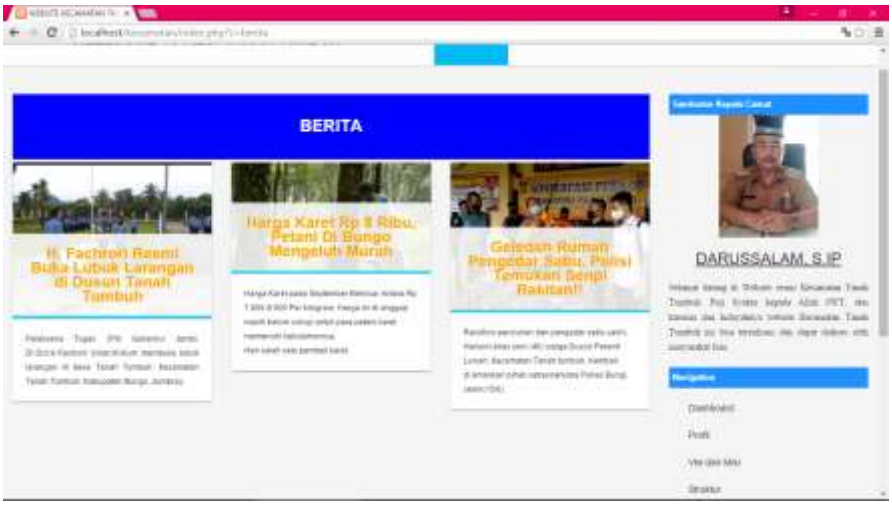
kesistem, berikut ini dapat dilihat tampilan menu *login* yang didalamnya terdapat kolom isian untuk *username* dan *password* serta tombol masuk seperti pada Gambar 4.

Gambar 4. Tampilan menu Login Admin

2. Tampilan Menu Menu Berita Admin
   Menu berita admin merupakan menu tampilan untuk admin mengelola data berita, seperti pada Gambar 5.

Gambar 5. Tampilan menu berita admin

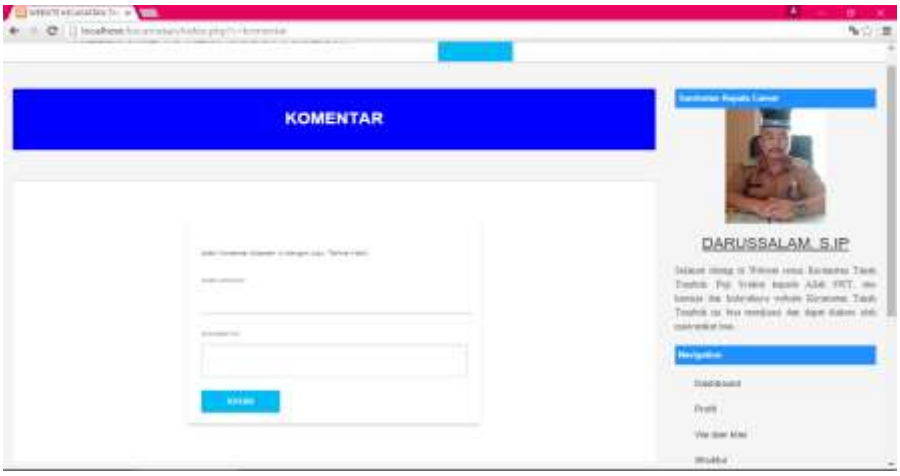
3. Tampilan Menu Berita
   Menu Berita merupakan menu untuk admin dan Masyarakat yang berfungsi untuk melihat info berita terupdet di sekitar wilayah Kecamatan Tanah Tumbuh Kabupaten Bungo. Adapun tampilan menu Berita seperti pada gambar berikut ini.



Gambar 6. Tampilan Menu Berita

4. Tampilan Menu Komentar dan Saran

Menu Komentar Dan Saran merupakan menu yang berisikan kritikan dan Saran masyarakat.Adapun tampilan menu Komentar dan Saran sebagai berikut.



Gambar 7. Tampilan Menu Komentar

4. Kesimpulan

Setelah merancang dan mengimplementasikan *website* kantor camat XYZ maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa dengan adanya sistem *website* ini dapat membantu mempermudah masyarakat dan pihak kantor dalam mengakses dan mendapatkan informasi tentang kegiatan yang dilakukan atau dilaksanakan oleh kecamatan XYZ.

Daftar Pustaka

[1] Jogianto H.M. 2002. Pengenalan Komputer ; dasar ilmu komputer, pemrograman, sistem informasi dan inteligensi buatan. Andi Offset. Yogyakarta.

[2] Andoyo, A., & Sujarwadi, A. 2017. Sistem Informasi Berbasis *Web* Pada Desa Tresnomaju Kecamatan Negerikaton Kab. Pesawaran. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, *3*, 1-10.
[3] Rachman, E. S., & Noviyanto, B. 2017. Pemanfaatan E-government pada desa wonokarto untuk meningkatkan akurasi dan informasi potensi desa. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, *8*(1), 45-50.
[4] Iwan Setiawan, Suhartini, Sebri Hesinto. 2018. Rancang Bangun *Website* Kecamatan Prabumulih Selatan. *Journal STMIK, TEKNOMATIKA vol.08 No.02 2018.*