

SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN PADA KANTOR KECAMATAN TIMPEH BERBASIS *GRAPHICAL USER INTERFACE*

Fitra Kasma Putra

Jurusan Manajemen Informatika, Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam, IAIN Batusangkar
Jl. Sudirman No.137 Kuburajo Lima Kaum, Batusangkar, Sumatera Barat
Email: fitra.kp@iainbatusangkar.ac.id

Abstrak

Kantor Camat Timpeh Kabupaten Dharmasraya merupakan salah satu instansi kecamatan pemerintahan di Kabupaten Dharmasraya. Dalam aktifitas pekerjaan telah menggunakan komputer dalam pengolahan tugas-tugas administrasi maupun manajemennya, contohnya dalam hal pengolahan data penduduk khusus kecamatan. Dalam pengolahan data penduduk khusus kecamatan Timpeh masih dikerjakan dalam bentuk dokumen yang dibuat melalui Microsoft Office dan belum berbentuk pengolahan database yang terstruktur. Sehingga pada saat pimpinan membutuhkan data penduduk dalam waktu cepat sering terkendala dalam mencari data penduduk. Maka untuk itu dirasakan perlu melakukan penyempurnaan sistem yang sedang berjalan sesuai dengan kebutuhan dengan membuat suatu sistem yang komputerisasi agar laporan yang disajikan lebih cepat, tepat, dan akurat.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Sistem Informasi Kependudukan, Timpeh

1. Pendahuluan

Perkembangan dan kemajuan ilmu pengetahuan dirasakan begitu cepat dan kita bisa merasakan hal itu. Perkembangan ilmu pengetahuan yang ada lebih di dominasi oleh bidang teknologi komputer. Pemanfaatan dari komputer itu sendiri meluas ke berbagai bidang dan digunakan oleh semua kalangan dan instansi. Hal ini bertujuan agar hasil kerja dapat dicapai dengan baik, mudah, cepat serta akurat sesuai dengan tujuan semula yaitu pengambilan keputusan.

Kantor Kecamatan Timpeh merupakan instansi pemerintah yang telah menggunakan komputer dalam pengolahan tugas-tugas administrasi maupun manajemennya, contohnya dalam hal pengolahan data kependudukan di Kecamatan Timpeh. Dalam pengolahan data kependudukan di Kecamatan Timpeh masih dikerjakan dalam bentuk dokumen yang dibuat melalui *Microsoft Office* yang belum berbentuk pengolahan database yang terstruktur. Sehingga pada saat Kepala Kantor Camat membutuhkan data kependudukan dalam waktu cepat sering terkendala dalam mencari data kependudukan. Maka untuk itu dirasakan perlu melakukan penyempurnaan sistem yang sedang berjalan sesuai dengan kebutuhan dengan membuat suatu sistem yang komputerisasi agar laporan yang disajikan lebih cepat, tepat, dan akurat. Berdasarkan uraian diatas maka penulis membuat penelitian ini dan dipublikasikan dalam bentuk artikel ilmiah dengan judul Sistem Informasi Kependudukan pada Kantor Kecamatan Timpeh Berbasis *Graphical User Interface*.

2. Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang penulis gunakan, yaitu:

1. Penelitian Lapangan (*Field Research*)
Yaitu mengadakan serangkaian penelitian langsung kelapangan untuk mendapatkan data-data penelitian, dengan mengadakan wawancara langsung dengan Kepala Kantor Kecamatan Timpeh.
2. Penelitian Perpustakaan (*Library Research*)
Yaitu data yang diperoleh dengan membaca buku-buku yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.
3. Penelitian Laboratorium (*Laboratory Research*)
Yaitu pembuatan suatu *software* aplikasi menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0* dan Database *Microsoft Access*.

3. Hasil dan Pembahasan

A. Analisa Sistem

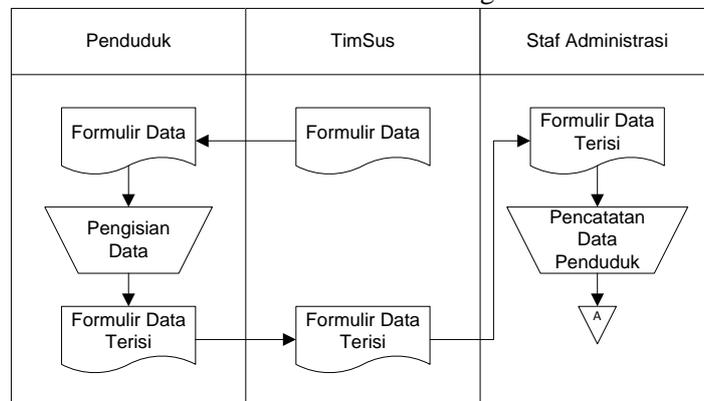
Analisa sistem diperlukan untuk memperbaiki prosedur pengolahan data dan mempelajari secara lebih terinci. Tujuan dari analisa sistem yang sedang berjalan untuk menentukan bentuk dari rancangan sistem yang baru akan diterapkan untuk mengganti sistem yang lama secara sebagian atau keseluruhan.

1) Aliran Sistem Informasi Lama

Untuk mendapatkan kinerja yang baik dari suatu pekerjaan, maka dapat di peroleh melalui sistem kerja yang terkoordinir dengan baik. Untuk membuat sistem kerja yang baik tersebut, maka sistem lama (sistem yang sedang berjalan) harus diperbaharui dengan cara membuat suatu rancangan sistem baru yang dapat memberikan hasil yang lebih baik dari sistem yang lama. Dimana sistem yang baru ini merupakan sistem yang akan mengatasi kelemahan-kelemahan dari sistem lama. Untuk mengetahui kelemahan-kelemahan dari sistem lama tersebut, maka perlu di lakukan suatu analisa sistem terhadap sistem yang lama. Secara konseptual pengertian dari analisa sistem adalah pengujian suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponen yang lebih kecil dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan serta hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diperlukan sehingga dapat di lakukan perbaikan. Adapun tujuan dari analisa sistem ini antara lain:

1. Untuk mempelajari sistem yang ada pada unit sistem informasi kependudukan pada Kantor Camat Timpeh.
2. Untuk mempermudah dalam perancangan sistem baru.
3. Sebagai bahan perbandingan antara sistem yang baru dengan sistem yang lama.
4. Untuk menciptakan struktur sistem yang dapat memberikan kemudahan-kemudahan dalam sistem informasi kependudukan pada Kantor Camat Timpeh.

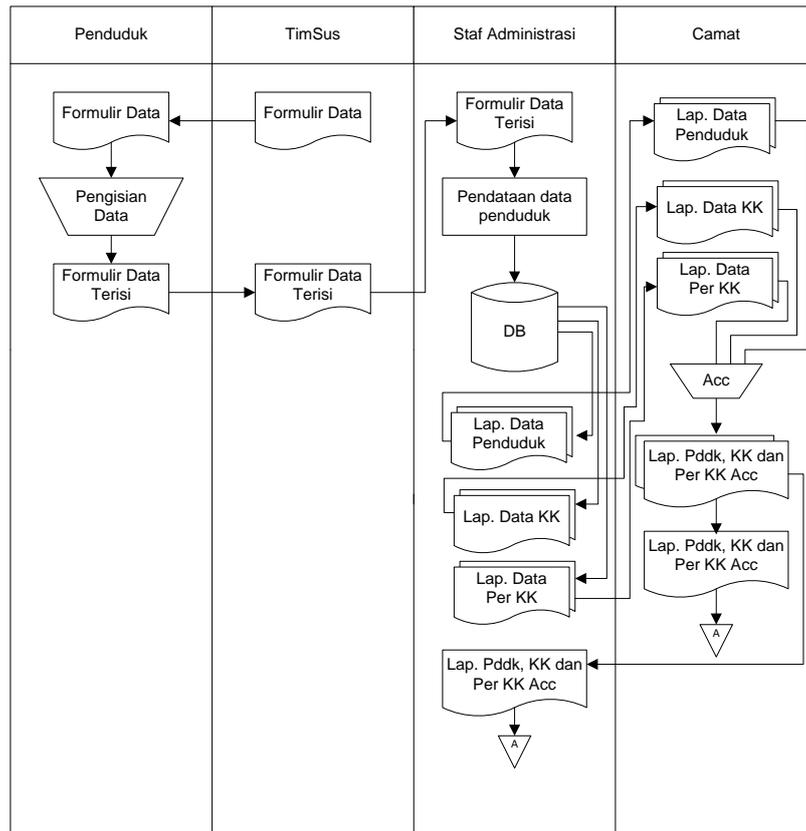
Adapun bentuk aliran sistem informasi lama sebagai berikut:



Gambar 1. Aliran Sistem Informasi Lama

2) Usulan Sistem Informasi Baru Baru

Pada aliran sistem informasi yang baru terdapat perubahan-perubahan yang dilakukan terhadap sistem informasi yang lama. Perubahan tersebut terutama dalam proses pengolahan data. Adapun bentuk dari aliran sistem informasi yang baru ini dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Aliran Sistem Informasi Baru

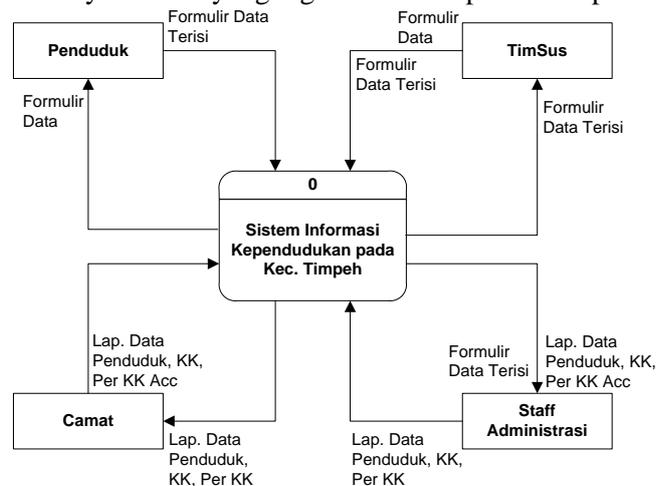
B. Desain Sistem

1) Desain Global

Desain global merupakan gambaran sistem secara garis besar atau secara umum. Pada disain sistem global ini akan memperlihatkan struktur atau aliran dari sistem yang akan dirancang. Tujuan dari desain global adalah untuk mempermudah dalam melakukan perancangan rinci, selain itu memberi gambaran secara umum kepada user atau pimpinan tentang sistem baru yang dihasilkan.

a. Context Diagram

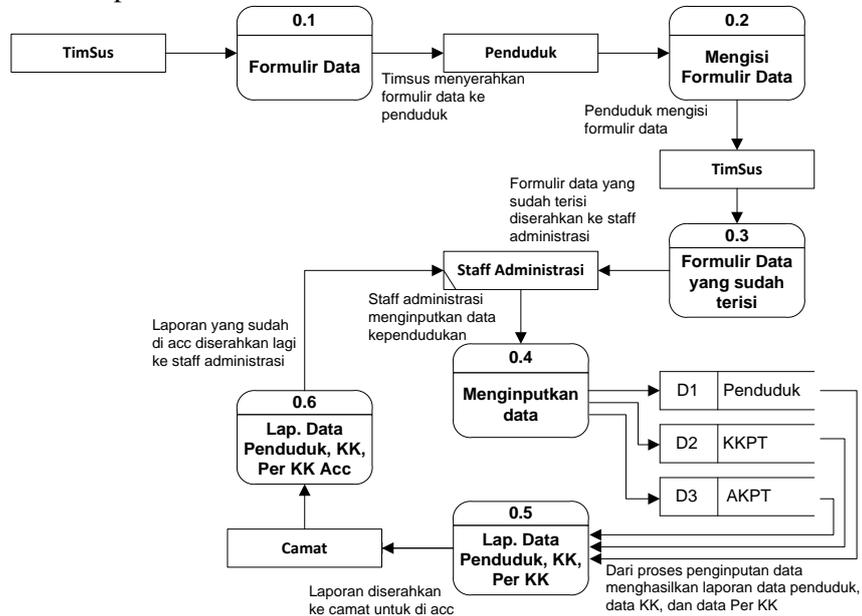
Context diagram ini menggambarkan hubungan input/output antara sistem dengan dunia luarnya. Proses yang digambarkan dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Context Diagram

b. Data Flow Diagram (DFD) Level 0

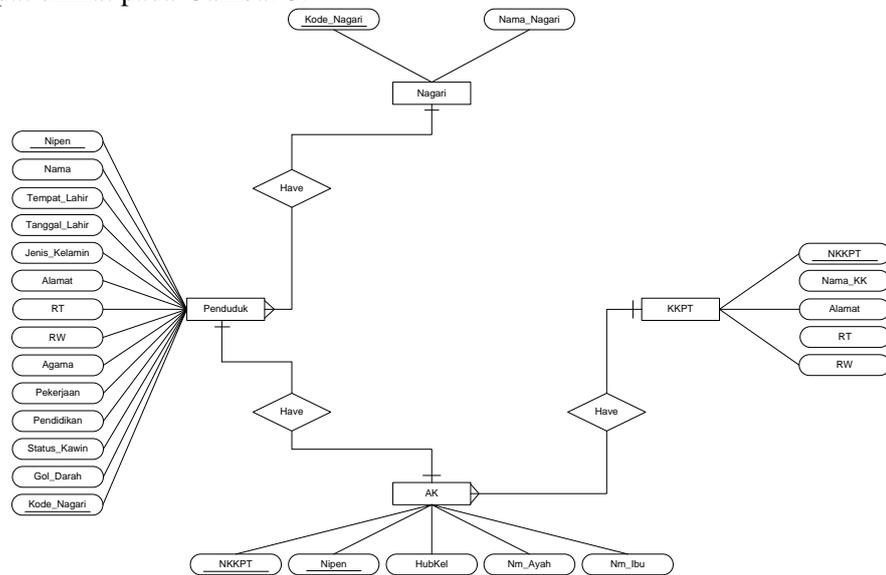
Data Flow Diagram (DFD) merupakan gambaran sistem secara logikal. Gambaran ini tidak tergantung pada perangkat keras, perangkat lunak, struktur data atau pengorganisasian file. Keuntungan dari penyusunan Data Flow Diagram (DFD) memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sitem yang akan dikerjakan. Proses yang digambarkan dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Data Flow Diagram (DFD)

c. Entity Relationship Diagram (ERD)

Adapun bentuk Entity Relationship Diagram (ERD) dari sistem yang dirancang dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Entity Relationship Diagram (ERD)

d. Disain Input

Disain input merupakan suatu alat masukan data yang mana input dibutuhkan dalam proses pembuatan laporan-laporan yang diinginkan, dapat diterima dan dimengerti oleh pemakai sistem. Adapun input yang digunakan sebagai berikut:

Input Data Nagari

Gambar 6. Desain Input Data Nagari

Input Data Penduduk

Gambar 7. Desain Input Data Penduduk

Input Data Kepala Keluarga

Gambar 8. Desain Input Data Kepala Keluarga

Input Data Anggota Keluarga

Input Data Anggota Keluarga

NKKPT:	Combo1	
Nama Kepala Keluarga:	Text1	
Nomor Induk Penduduk:	Combo3	
Nama Penduduk:	Text3	
Hubungan dalam Keluarga:	Combo2	
Nama Ayah:	Text4	
Nama Ibu:	Text5	

NKKPT	No. Induk Penduduk	Hubungan Kel	Nama Ayah
[Empty Table]			

Jumlah Record : Labels

Refresh

Save Edit Delete Cancel Back To Menu

Gambar 9. Desain Input Data Anggota Keluarga

C. Hasil

Adapun penjelasan pemakaian program adalah sebagai berikut ;

1) Tampilan *Splash Screen*, *Login* dan *Menu Utama*

Tampilan *Splash Screen* Sistem Informasi Kependudukan pada Kantor Kecamatan Timpeh Berbasis *Graphical User Interface* dan *Login* akan tampil pada saat program dijalankan. Pada *form Login*, setelah *username* diinputkan “Admin” dan *password* diinputkan “Admin”, maka *form* tampilan *Menu Utama* akan aktif. Adapun Tampilannya dapat dilihat pada Gambar 10, 11 dan Gambar 12.



Gambar 10. Tampilan *Splash Screen*

LOGIN

Login Operator

User Name

Password

Gambar 11. Tampilan *Login*



Gambar 12. Tampilan Menu Utama

Pada tampilan *form* Menu Utama terdapat 3 menu yaitu menu *File*, menu Input Data dan menu Laporan. Pada menu *File* terdapat submenu *Exit*, menu Input Data terdapat submenu Input Data Nagari, Input Data Penduduk, Input Data KKPT dan Input Data AKPT. Pada menu Laporan terdapat submenu Laporan Data Nagari, Laporan Data Penduduk, Laporan Data Kepala Keluarga dan Laporan Data Per KK.

2) Tampilan *Form* Input Data Nagari

Tampilan Input Data Nagari akan tampil bila pengguna memilih menu Input Data dan submenu Input Data Nagari. Kegunaan *form* ini untuk mengisi, mengubah dan menghapus data Nagari yang akan dipilih. Berikut ini tampilan *form* Input Data Nagari dapat dilihat pada Gambar 13.



Gambar 13. Tampilan *Form* Input Data Nagari

3) Tampilan *Form* Input Data Penduduk

Tampilan Input Data Penduduk akan tampil bila pengguna memilih menu Input Data dan submenu Input Data Penduduk. Kegunaan *form* ini untuk mengisi, mengubah dan menghapus data Penduduk yang akan dipilih. Berikut ini tampilan *form* Input Data Penduduk dapat dilihat pada Gambar 14.

Input Data Penduduk

Nomor Indeks Penduduk:
 Nama Penduduk:
 Tempat Lahir:
 Tanggal Lahir: 10/13/2012
 Jenis Kelamin: Pria
 Alamat: RT: RW:
 Agama:
 Pekerjaan: Kode Negeri:
 Status Kawin: Nama Negeri:
 Golongan Darah:
 Pendidikan:
 Cari:

Informasi Data Penduduk						
No	Negeri	Nama	Tempat_Lahir	Tanggal_Lahir	Jenis_Kelamin	Alamat
1	1982.05.04.0002	Dawal Fransiska	Tabok	12/01/2005	Laki-Laki	Pasar Terong
2	1983.05.04.0002	Avdi Risty	Tabok	10/14/1993	Laki-Laki	Tabok

Jumlah Record : 2

Gambar 14. Tampilan Form Input Data Penduduk

4) Tampilan Form Input Data KKPT

Tampilan Input Data KKPT akan tampil bila pengguna memilih menu Input Data dan submenu Input Data KKPT. Kegunaan *form* ini untuk mengisi, mengubah dan menghapus data KKPT yang akan dipilih. Berikut ini tampilan *form* Input Data KKPT dapat dilihat pada Gambar 15.

Input Data KKPT

NEKPT:
 Nama Kepala Keluarga:
 Alamat: RT: RW:
 Cari:

Informasi Data KKPT					
No	Nomor KKPT	Nama Kepala Keluarga	Alamat	RT	RW
1	1982.09.09.0009	Avdi	Tabok	01	02
2	1111.11.11.1111	Budi	Persewaan	02	02

Jumlah Record : 2

Gambar 15. Tampilan Form Input Data KKPT

5) Tampilan Form Input Data AKPT

Tampilan Input Data AKPT akan tampil bila pengguna memilih menu Input Data dan submenu Input Data AKPT. Kegunaan *form* ini untuk mengisi, mengubah dan menghapus data AKPT yang akan dipilih. Berikut ini tampilan *form* Input Data AKPT dapat dilihat pada Gambar 16.

Gambar 16. Tampilan Form Input Data AKPT

4. Kesimpulan

Kesimpulan yang di dapat setelah dilakukannya analisis dan perancangan sistem informasi kependudukan pada kantor Kecamatan Timpeh berbasis *Graphical User Interface*, adalah sebagai berikut ini:

- 1) Analisis dan Aplikasi Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk di Kelurahan Timpeh yang dirancang berbasis *Graphical User Interface* dengan menggunakan Aplikasi Program Visual Basic 6.0, maka dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan dalam mengolah data Penduduk di Kecamatan Timpeh sehingga tidak ada lagi kesulitan dalam pemberian informasi yang dibutuhkan.
- 2) Aplikasi Sistem Informasi Pengolahan Data Kependudukan di Kecamatan Timpeh yang dirancang menggunakan *database Microsoft Access* sebagai media penyimpanan datanya

Daftar Pustaka

- [1] Leman. Metodologi Pengembangan Sistem Informasi. PT. Elexmedia Komputindo. Jakarta. 2000.
- [2] Pamungkas. Trik dan Tip Microsoft Visual Basic 6.0. PT. Elexmedia Komputindo. Bandung. Februari. 2000.
- [3] Adi Kurniadi. Pemrograman Microsoft Visual Basic Versi 6.0. Penerbit PT. Elex Media Komputindo. Jakarta. 2001.
- [4] Jogianto HM. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Andi Offset. Yogyakarta. 2001.
- [5] Jogianto H.M. Pengenalan Komputer; dasar ilmu komputer, pemrograman, sistem informasi dan inteligensi buatan. Andi Offset. Yogyakarta. 2002.
- [6] HM Yogiarto. Pengenalan Komputer Edisi III. Andi Offset. Yogyakarta. 2002.
- [7] Alam J Agus M. Belajar Sendiri Microsoft Visual Basic 6.0. PT. ElexMedia Komputindo. Jakarta. 2003.