

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN GAJI PEGAWAI PADA KANTOR DESA SIRIH SEKAPUR BERBASIS WEB

Nopa¹, Efri Yandani S², Zainul Aras Z³

Universitas Dharmas Indonesia

Jl. Lintas Sumatera km. 18 Koto Baru Kabupaten Dharmasraya Sumatera Barat

e-mail penulis: ¹1702021083@undhari.ac.id, ²efriyandani@gmail.com, ³zainularasz@gmail.com

Abstrak

Penggajian merupakan suatu hal yang dibutuhkan oleh setiap instansi untuk memastikan kesejahteraan pegawainya. Pencatatan gaji dikantor desa Sirih Sekapur masih menggunakan microsoft excel dengan cara perhitungan manual. Hal itu membuat proses perhitungan lebih lama dan memungkinkan adanya kesalahan dalam penulisan rumus. Metode penelitian yang digunakan adalah metode waterfall dengan tahapan analisis, desain, pengodean dan pengujian. Dalam tahapan analisis dilakukan metode pengumpulan data dengan wawancara, observasi dan kajian pustaka. Dalam desain sistem menggunakan pemodelan UML (Unified Modelling Language). Untuk pengodean sistem berbasis web digunakan bahasa PHP. Setelah sistem terimplementasi maka dilakukan pengujian sistem. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi pengolahan gaji pegawai berbasis web yang memiliki kemudahan bagi kaur keuangan dalam pengolahan gaji pegawai sesuai jabatannya dan memudahkan kaur keuangan dalam pengarsipan.

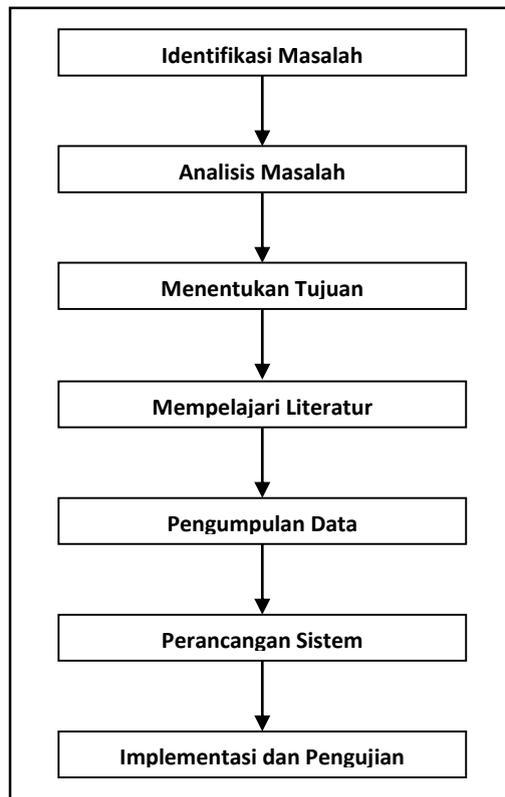
Kata Kunci: sistem informasi, pengolahan gaji, web, PHP, MySQL

1. Pendahuluan

Sistem informasi digunakan untuk pengelolaan data dalam sebuah proses bisnis. Data yang diperlukan dalam sebuah proses bisnis di kelola dan di olah secara otomatis oleh sistem, agar kemudian dapat menjadi sebuah informasi yang dibutuhkan oleh pengguna. Sistem informasi diciptakan agar berbagai macam proses manual dapat dikerjakan secara komputerisasi sehingga lebih efektif dan efisien[1]. Salah satu contoh penerapan teknologi informasi adalah penggunaan sistem informasi untuk mengolah data menjadi suatu informasi yang lebih akurat. Suatu sistem informasi sangat membantu dalam kemudahan penyampaian dan penerimaan informasi, karena setiap sistem informasi mempunyai peran untuk memberikan informasi kepada user dengan mengolah data-data yang ada sehingga menghasilkan informasi yang akurat untuk user[2]. Sebagai pusat pelayanan desa yang mengatur dan mengurus kepentingan masyarakat, Kantor Desa Sirih Sekapur terus berupaya melakukan berbagai aktivitas yang berkaitan dengan kinerja instansi sebaik mungkin. Peningkatan kinerja kerja tidak terlepas dari sarana dan prasarana, salah satunya adalah dukungan teknologi dan sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan. Dimana data dapat diproses dan diolah sehingga menghasilkan suatu informasi guna mendukung keputusan yang baik. Pada masa sekarang, suatu perusahaan sebaiknya dapat bekerja dengan cepat, tepat, dan benar dengan tingkat ketelitian yang tinggi agar dapat terus berjalan dan bertahan dalam persaingan yang kompetitif. Sistem informasi yang dibutuhkan juga harus akurat, tepat waktu, dan fleksibel guna menunjang kelancaran kegiatan sehari-hari perusahaan[3]. Pada Kantor Desa Sirih Sekapur ditemukan permasalahan yang terkait dengan pengolahan gaji pegawai yang masih menggunakan program Microsoft Excel, dimana perhitungan gaji pegawai masih menggunakan rumus pada program tersebut dan Laporan tidak tersip dengan baik[4]. Dengan demikian, dibutuhkan perancangan sistem untuk pengolahan gaji pegawai sehingga menjadi suatu informasi yang lengkap dan terperinci. Dengan dukungan sistem ini, cara kerja suatu sistem yang sebelumnya menggunakan Microsoft Excel dapat mengubah cara kerja yang lebih efisien dan berdaya guna serta terjamin mutu dan kualitas prosedur kerjanya.[5]. Untuk mengatasi masalah yang dihadapi bagian Keuangan pada Kantor Desa Sirih Sekapur dapat dilakukan dengan membuat sistem informasi pengolahan gaji pegawai[6]. Diharapkan dengan adanya sistem tersebut dapat membantu kinerja bendahara dalam pengolahan gaji pegawai[7].

2. Metode Penelitian

Kerangka kerja penelitian ini merupakan kegiatan yang dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun kerangka kerja penelitian yang digunakan seperti terlihat pada gambar 1 :



Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian

Berdasarkan kerangka kerja penelitian diatas, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahapan dalam penelitian sebagai berikut.

2.1. Identifikasi Masalah

Pada tahap ini penulis mengamati, meneliti dan mengkaji lebih dalam lagi masalah apa yang dihadapi pada sistem yang berjalan sehingga penulis dapat menyimpulkan bagaimana cara merancang sebuah sistem informasi tersebut.

2.2. Analisa Permasalahan

Pada tahap ini penulis melakukan analisis pada sistem yang sedang berjalan sehingga penulis menemukan kendala-kendala dan permasalahan yang terjadi pada pengolahan gaji pegawai pada kantor desa Sirih Sekapur untuk selanjutnya penulis mencari solusi dari permasalahan tersebut.

2.3. Menentukan Tujuan

Pada tahap ini akan dijelaskan dan di uraikan tujuan dari perancangan sistem pengolahan gaji yaitu bagaimana sistem yang dibuat dapat menjadi solusi dari permasalahan yang ada

2.4. Studi Literatur

Pada tahap ini penulis mempelajari literatur sebelum membuat karya tulis, karena literatur merupakan bahan atau sumber ilmiah yang bisa digunakan untuk membuat suatu karya tulis ataupun kegiatan ilmiah lainnya. Mencari literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang ada sehingga menunjang proses penelitian.

2.5. Pengumpulan Data,

pada tahap ini penulis melakukan wawancara dan observasi pada pihak terkait tentang proses pengolahan gaji pegawai sehingga mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan penulis.

2.6. Perancangan Sistem

Pada tahap ini penulis memaparkan rancangan sesuai dengan tujuan penelitian yaitu Bagaimana Merancang dan Membangun Sistem Informasi Pengolahan Pegawai Pegawai pada Kantor Desa Sirih Sekapur Berbasis Web. Untuk perancangan perangkat lunak sistem menggunakan metode waterfall.

3. Hasil dan Pembahasan

3.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan fungsional berisi beberapa proses yang nantinya dilakukan oleh sistem. Dibutuhkan sebuah sistem yang mampu melakukan fungsi-fungsi, Sistem menjadi sebagai basis data seluruh data pegawai, gaji dan pelaporan pada Kantor Desa. Sistem memberikan informasi data pegawai, data gaji dan laporan gaji. Sistem menyajikan laporan dalam periode yang dibutuhkan.

3.2. Desain

Desain Antarmuka

a. Halaman Login

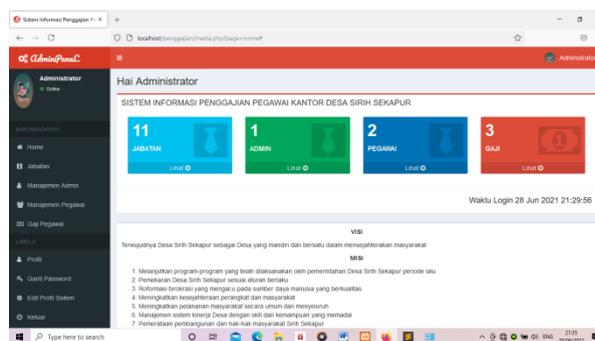
Halaman ini pengguna diharuskan memasukkan username sebagai nama pengguna dan password yang telah terdaftar di database. Jika username dan password benar maka user dapat masuk kedalam sistem.



Gambar 2. Halaman Login Pengguna

b. Halaman Home

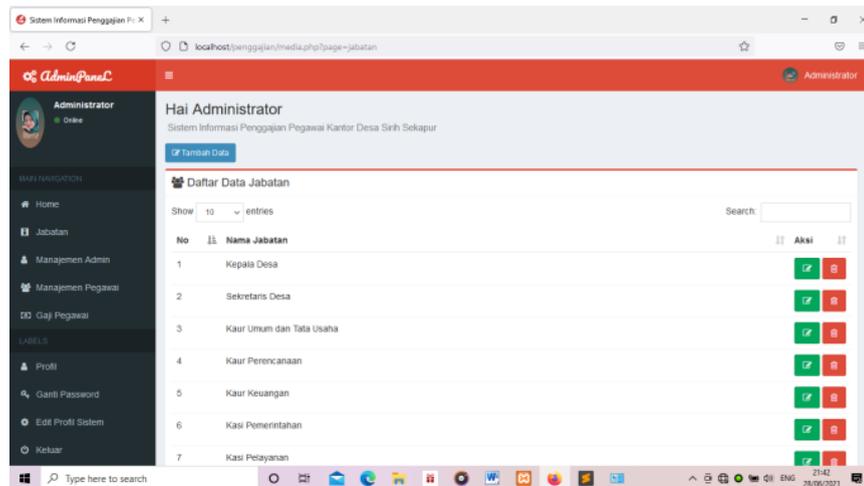
Halaman Home ialah halaman utama yang ditampilkan oleh sistem saat user telah terverifikasi dan masuk kedalam sistem.



Gambar 3. Halaman Home Aplikasi

c. Halaman Data Jabatan

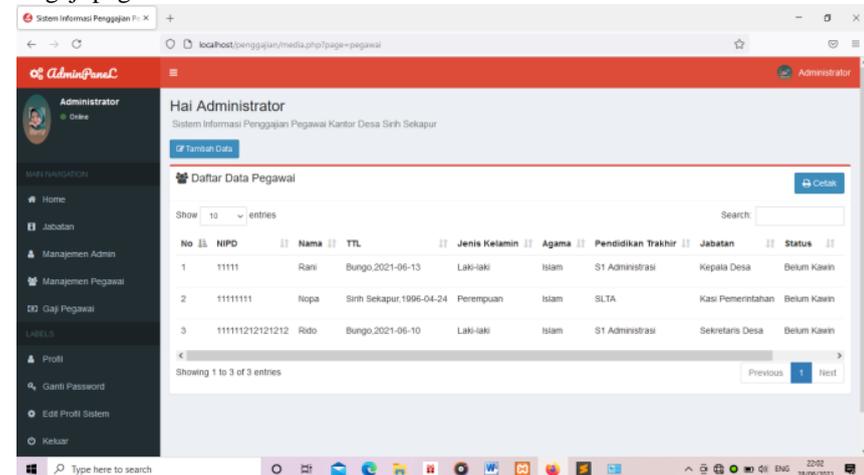
Halaman ini menyajikan menu input data jabatan pegawai.



Gambar 4. Halaman Data Jabatan

d. Halaman Data Pegawai

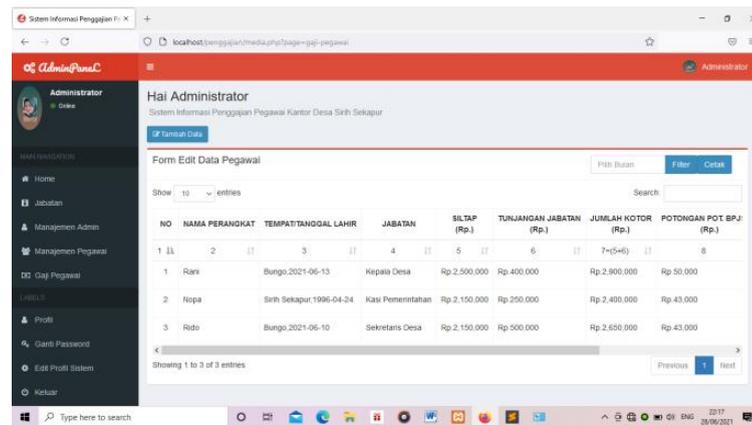
Halaman ini menyajikan input data pegawai seperti menambah, mengedit dan menghapus data pegawai pada sistem pengolahan gaji pegawai.



Gambar 5. Halaman Data Pegawai

e. Halaman Data Laporan

Halaman ini menyajikan fungsi cari data laporan sesuai kebutuhan pengguna.



Gambar 6. Halaman Data Laporan

3.1. Pengujian

Pengujian adalah bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logis dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis sistem.

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian
				Admin
1	Tampilan awal	Load localhost/peggajian	Halaman login	OK
2	Halaman login	Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Masuk ke <i>dashboard</i> sistem	OK
3	Halaman Jabatan	Klik menu jabatan, tambahkan data sesuai menu yang diklik lalu simpan.	Data tersimpan ke <i>database</i> dan ditampilkan di tabel.	OK
4	Halaman Manajemen Admin	Klik menu manajemen admin, tambahkan data sesuai menu yang diklik lalu simpan.	Data tersimpan ke <i>database</i> dan ditampilkan di tabel.	OK
5	Halaman Manajemen pegawai	Klik menu tambah data pegawai, tambahkan data lalu klik simpan.	Sistem akan menampilkan data pegawai yang tersimpan di <i>database</i> .	OK
6	Halaman Gaji pegawai	Klik menu tambah data penggajian pegawai, tambahkan data sesuai jabatan lalu klik simpan.	Sistem akan menampilkan laporan sesuai menu yang diklik dan sesuai dengan periode yang dibutuhkan	OK
7	Logout	Klik <i>logout</i>	Keluar dari sistem	OK

Tabel 1 Pengujian Sistem

4. Kesimpulan

Dengan adanya sistem informasi pengolahan gaji pegawai ini berdampak pada kemudahan pengolahan data gaji di desa Sirih Sekapur, pihak kepala desa dapat memperoleh laporan lebih cepat dan data lebih akurat dibandingkan dengan sistem yang digunakan sebelumnya.

Daftar Pustaka

- [1] Andoyo, A., & Sujarwadi, A. 2017. “Sistem Informasi Berbasis Web Pada Desa Tresnomaju Kecamatan Negerikaton Kab. Pesawaran.” *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 3, 1-10.
- [2] Aulianinda. (2019). Sistem Penggajian. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- [3] Fitra, K., Miten, J., Informasi, S., Sarjana, P., Dinamika Bangsa, S., Jendral, J. J., & Thehok -Jambi, S. (2018). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Radio Republik Indonesia (RRI) Jambi. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 3(2), 1083–1092.
- [4] Judul, H., Industri, F. T., & Indonesia, U. I. (2019). (Studi Kasus Dinas Sosial Provinsi Sulawesi Tenggara).
- [5] Kristanto, A. (2018). Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya. Gava Media.
- [6] Meza, S. (2017). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (TEKNOSI)*. Pembangunan Sistem informasi Rawat Jalan Berbasis WEB Dengan Fitur Mobile Pada Puskesmas Tarok Kota Payakumbuh, 03(03), 225–232.
- [7] Moenir, A., & Yuliyanto, F. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web dengan Metode Waterfall pada PT. Sinar Metrindo Perkasa (Simetri). *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 2(3), 127 <https://doi.org/10.32493/informatika.v2i3.1237>
- [8] Riyanto, Y., Dewi, T. K., & Excel, O. (2018). Penggajian Karyawan Pada PT. Lintas Virtual Globalindo Bekasi. 4(1), 66–73.
- [9] Rosa A.S, M. S. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. *Informatika*.
- [10] Safudin, M., Ghani, M. A., & Rahmawati, E. (2020). No Title. 9(2), 46–52.
- [11] Setiawan, R., & Restiani, I. (2020). Sistem Penggajian Terintegrasi Fingerprint di Perguruan Tinggi. *Jurnal Algoritma*, 16(2), 215–227. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.16-2.215>