

# KOMPUTERISASI PENGOLAHAN DATA PENERIMA BERAS MISKIN (RASKIN)

**Wulan Andang Purnomo**

Dosen Prodi Teknik Komputer, Universitas Dharmas Indonesia  
Email: wulanap2@gmail.com

## **Abstrak**

*Kantor Desa XYZ merupakan instansi pemerintah yang telah menggunakan komputer dalam pengolahan tugas-tugas administrasi maupun manajemennya, contohnya dalam hal pengolahan data penerima raskin di Desa XYZ. Dalam pengolahan data raskin di Desa XYZ masih dikerjakan dalam bentuk dokumen yang dibuat melalui Microsoft Office word yang belum berbentuk pengolahan database yang terstruktur. Sehingga pada saat membutuhkan data dalam waktu cepat sering terkendala. Maka untuk itu dirasakan perlu melakukan penyempurnaan sistem yang sedang berjalan sesuai dengan kebutuhan dengan membuat suatu sistem yang komputerisasi agar laporan yang disajikan lebih cepat, tepat, dan akurat.*

**Kata Kunci:** *Komputerisasi, Pengolahan Data, Beras Miskin, Raskin, Desa XYZ,*

## **1. Pendahuluan**

Desa XYZ Kecamatan ABC merupakan instansi pemerintah yang telah menggunakan komputer dalam pengolahan tugas-tugas administrasi maupun manajemennya, contohnya dalam hal pengolahan data penerima beras miskin di Desa XYZ. Dalam pengolahan data beras Miskin di Desa XYZ masih dikerjakan dalam bentuk dokumen yang dibuat melalui *Microsoft Office word* dan *Microsoft Office Excel* yang belum berbentuk pengolahan database yang terstruktur. Sehingga pada saat Kepala Desa membutuhkan data dalam waktu cepat sering terkendala. Maka untuk itu dirasakan perlu melakukan penyempurnaan sistem yang sedang berjalan sesuai dengan kebutuhan dengan membuat suatu sistem yang komputerisasi agar laporan yang disajikan lebih cepat, tepat, dan akurat. Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik membahas masalah ini dalam bentuk artikel ilmiah dengan judul “Komputerisasi Pengolahan Data Penerima Beras Miskin (Raskin)”.

## **2. Metode Penelitian**

Adapun kerangka kerja dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

### **a. Pengumpulan Data**

Penelitian ini dimulai dari pengumpulan data, yang terdiri dari penelitian lapangan (*Field Research*), penelitian perpustakaan (*Library Research*) dan penelitian laboratorium (*Laboratory Research*).

#### **1) Penelitian Lapangan (*Field Research*)**

Yaitu mengadakan serangkaian penelitian langsung kelapangan untuk mendapatkan data-data tentang hasil penelitian. Dengan mengadakan observasi dan wawancara langsung dengan masyarakat dan pegawai Kantor Desa XYZ.

#### **2) Penelitian Perpustakaan (*Library Research*)**

Penelitian ini dilakukan untuk melengkapi pembendaharaan konsep, teori dan lain-lain, di mana pembendaharaan tersebut disintesaikan sedemikian rupa sehingga menjadi suatu yang mempunyai landasan dan keilmuan yang mantap, selain itu penelitian ini juga melakukan penelitian pada beberapa materi yang sudah ada, baik itu buku-buku dan yang ada hubungannya dengan laporan ini maupun catatan yang dilakukan selama perkuliahan.

#### **3) Penelitian Laboratorium (*Laboratory Research*)**

Penelitian laboratorium ini dimaksudkan untuk melakukan pengujian terhadap penerapan sistem yang berbasis bahasa pemrograman. Pada penelitian laboratorium ini tidak lepas dari piranti atau perangkat yang digunakan, di mana perangkat ini dapat digunakan untuk membantu penulis untuk melakukan pengujian. Adapun instrumen yang digunakan sebagai bahan untuk menganalisa

kebutuhan sistem adalah dengan melakukan wawancara, studi literatur dari sumber-sumber yang dapat dipercaya dan dalam pembuatan program ini dibutuhkan perangkat keras (*Hardware*), perangkat lunak (*Software*) dan perangkat operator (*Brainware*).

b. Perancangan Sistem

Tahap ini membahas tentang perancangan sistem dengan menentukan rancangan *input* dan *output* yang akan diperlukan di dalam membuat sistem tersebut berdasarkan analisis yang telah dilakukan.

c. Implementasi dan Pengujian

Tahapan berikutnya yang akan dilakukan di dalam penelitian adalah melakukan implementasi dan pengujian dari sistem yang telah dirancang

d. Evaluasi Sistem

Evaluasi sistem merupakan tahap untuk melihat kehandalan sebuah sistem, apakah sistem yang kita buat sudah sesuai dengan ketentuan yang telah ada dan keinginan yang diharapkan serta sejauh mana sistem tersebut diterapkan.

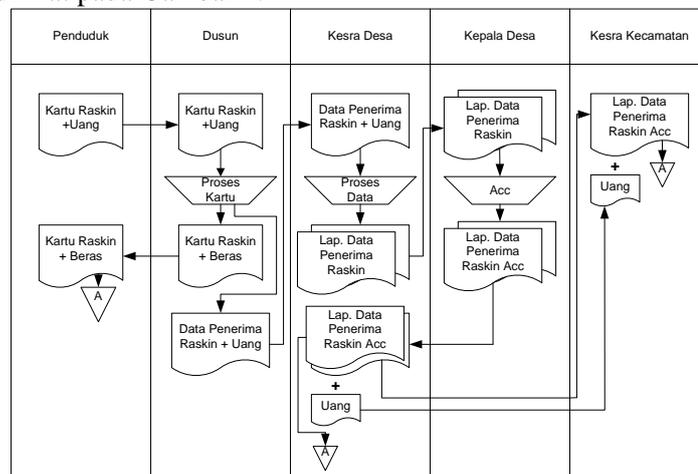
### 3. Analisa dan Hasil

#### A. Analisis Sistem

Analisis sistem diperlukan untuk memperbaiki prosedur pengolahan data dan mempelajari secara lebih terinci. Tujuan dari analisa sistem yang sedang berjalan untuk menentukan bentuk dari rancangan sistem yang baru akan diterapkan untuk mengganti sistem yang lama secara sebagian atau keseluruhan.

#### Aliran Sistem Informasi Lama

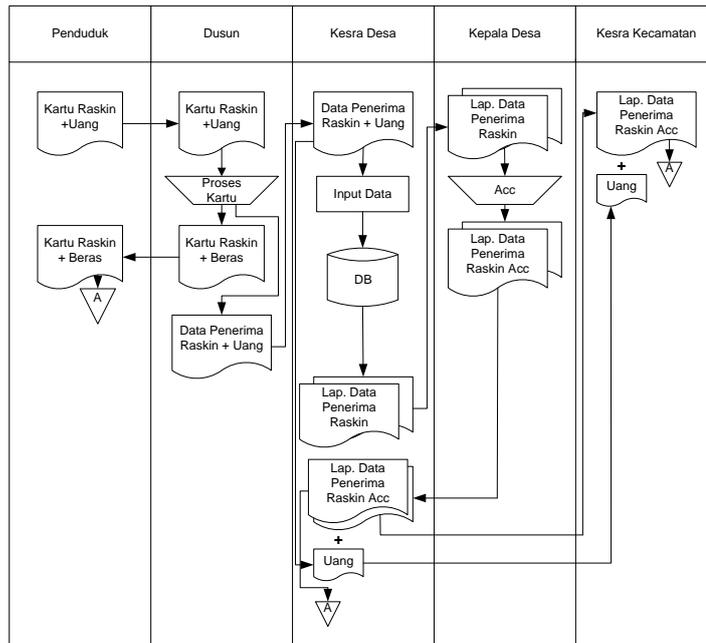
Pada aliran sistem informasi lama ini terdiri dari lima entity yaitu Penduduk, Dusun, Kesra Desa, Kepala Desa dan Kesra Kecamatan. Adapun bentuk aliran sistem informasi lama dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Aliran Sistem Informasi

#### Usulan Sistem Informasi Baru

Pada aliran sistem informasi yang baru terdapat perubahan-perubahan yang dilakukan terhadap sistem informasi yang lama. Perubahan tersebut terutama dalam proses pengolahan data. Adapun bentuk dari aliran sistem informasi yang baru ini dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Aliran Sistem Informasi Baru

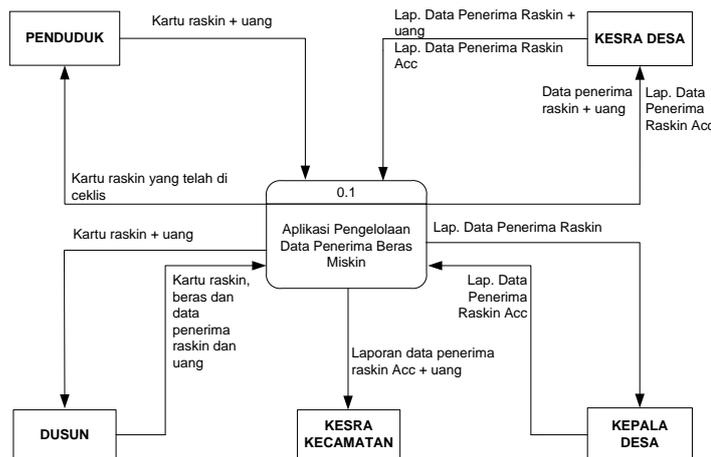
Seperti yang terlihat pada sistem yang baru adanya perbedaan cara kerja sistem yaitu pada pengolahan data perkara tilang yang sebelumnya data perkara tilang diolah secara manual sedangkan pada sistem yang baru pengolahan data akan dilakukan secara komputerisasi.

**Desain Global**

Tujuan dari desain global adalah untuk mempermudah dalam melakukan perancangan rinci, selain itu memberi gambaran secara umum kepada user atau pimpinan tentang sistem baru yang dihasilkan.

**Context Diagram**

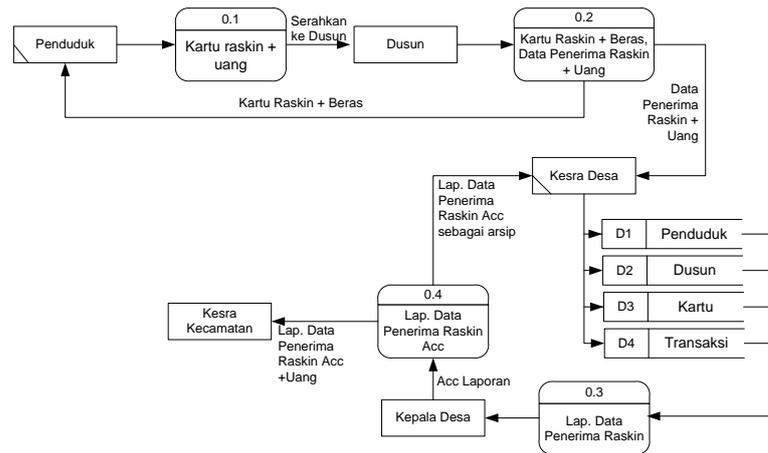
Context diagram ini menggambarkan hubungan input / output antara sistem dengan dunia luarnya. Proses yang digambarkan dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Context Diagram

**Data Flow Diagram (DFD) Level 0**

Data Flow Diagram (DFD) adalah gambaran sistem secara logikal. Proses yang digambarkan dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Data Flow Diagram (DFD)

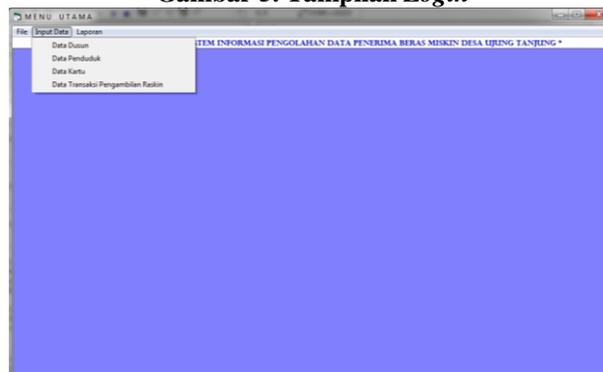
## B. Hasil

Adapun penjelasan pemakaian program adalah sebagai berikut:

### 1) Tampilan *Login* dan Menu Utama

Tampilan *Login* akan tampil pada saat program dijalankan. Pada *form Login*, setelah *username* dan *password* diinputkan dengan isian yang benar dan valid, maka *form* tampilan Menu Utama akan aktif. Adapun Tampilan *Login* dapat dilihat pada Gambar 5 dan tampilan Menu Utama dapat dilihat pada Gambar 6.

Gambar 5. Tampilan *Login*



Gambar 6. Tampilan Menu Utama

Pada tampilan *form* Menu Utama terdapat 3 menu yaitu menu *File*, menu *Input Data* dan menu *Laporan*. Pada menu *File* terdapat submenu *Exit*, menu *Input Data* terdapat submenu *Input Data Dusun*, *Input Data Penduduk*, *Input Data Kartu* dan *Input Data Transaksi Pengambilan Raskin*. Pada menu *Laporan* terdapat submenu *Laporan Kartu* dan *Laporan Data Penerima Raskin*.

### 2) Tampilan *Form* Input Data Dusun

Tampilan *Form* Input Data Dusun akan tampil bila pengguna memilih menu *Input Data* dan submenu *Input Data Dusun*. Kegunaan *form* ini untuk mengisi, mengubah dan

menghapus data Dusun yang akan dipilih. Berikut ini tampilan *form* Input Data Dusun dapat dilihat pada Gambar 7.

Kode Dusun	Nama Dusun
D01	Dusun Permai
D02	Semanggi Karya
D03	Bangun Karya
D04	Pengan Atas
D05	Pengan Bawah

Gambar 7. Tampilan *Form* Input Data Dusun

### 3) Tampilan *Form* Input Data Penduduk

Tampilan Input Data Penduduk akan tampil bila pengguna memilih menu Input Data dan submenu Input Data Penduduk. Kegunaan *form* ini untuk mengisi, mengubah dan menghapus data Penduduk yang akan dipilih. Berikut ini tampilan *form* Input Data Penduduk dapat dilihat pada Gambar 8.

NIPEN	Nama	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Alamat
1111111111111111	Tuti Alawiyah	Bungo	13/10/1970	Perempuan	Pengan Atas

Gambar 8. Tampilan *Form* Input Data Penduduk

### 4) Tampilan *Form* Input Data Kartu

Tampilan Input Data Kartu akan tampil bila pengguna memilih menu Input Data dan submenu Input Data Kartu. Kegunaan *form* ini untuk mengisi, mengubah dan menghapus data Kartu yang akan dipilih. Berikut ini tampilan *form* Input Data Kartu dapat dilihat pada Gambar 9.

No. Kartu Nipen	Keterangan
K0001	1111111111111111

Gambar 9. Tampilan *Form* Input Data Kartu

### 5) Tampilan *Form* Input Data Transaksi Pengambilan Raskin

Tampilan Input Data Transaksi Pengambilan Raskin akan tampil bila pengguna memilih menu Input Data dan submenu Input Data Transaksi Pengambilan Raskin. Kegunaan *form* ini untuk mengisi, mengubah dan menghapus data Transaksi

Pengambilan Raskin yang akan dipilih. Berikut ini tampilan *form* Input Data Transaksi Pengambilan Raskin dapat dilihat pada Gambar 10.

No. Kartu	Tgl. Transaksi	Ambilke	Jumlah	Biaya
K0001	21/07/2013	1	10	100000

Gambar 10. Tampilan *Form* Input Data Transaksi Pengambilan Raskin

6) Tampilan *Form* Laporan Data Kartu

Tampilan *form* Laporan Data Kartu akan tampil bila pengguna memilih menu Laporan dan submenu Laporan Data Kartu. Kegunaan *form* ini untuk melihat Laporan Data Kartu. Berikut ini tampilan *form* Laporan Data Kartu dan Laporan Data Kartu dapat dilihat pada Gambar 11 dan Gambar 12.

Gambar 11. Form Laporan Data Kartu

Nomor Kartu : K0001  
 Nama Penduduk : Tuti Alawiyah  
 Dusun : Pengian Atas

BULAN	TANDA TANGAN	BULAN	TANDA TANGAN
JANUARI		JULI	
FEBRUARI		AGUSTUS	
MARET		SEPTEMBER	
APRIL		OKTOBER	
MEI		NOVEMBER	
JUNI		DESEMBER	

Gambar 12. Tampilan Laporan Data Kartu

7) Tampilan *Form* Laporan Data Penerima Raskin

Tampilan *form* Laporan Data Penerima Raskin akan tampil bila pengguna memilih menu Laporan dan submenu Laporan Data Penerima Raskin. Kegunaan *form* ini untuk melihat Laporan Data Penerima Raskin. Berikut ini tampilan *form* Laporan Data Penerima Raskin dan Laporan Data Penerima Raskin dapat dilihat pada Gambar 13 dan Gambar 14.

Gambar 13. Form Laporan Data Penerima Raskin

No.	No. Kartu	Nama Penduduk	Alamat	RT	RW	Dusun	Tgl. Transaks	Pengambilan	Jumhh	Biaya
1	K0001	Tuti Alawiyah	Pengian Atas	01	02	Pengian Atas	21-Jul-2013	1	10	Rp 100,000

Gambar 14. Tampilan Laporan Data Penerima Raskin

4. Kesimpulan

Setelah merancang Aplikasi Pengolahan Data Penerima Beras Miskin (Raskin) pada Kantor Desa XYZ yang dibuat dalam sebuah aplikasi program, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi Pengolahan Data Penerima Beras Miskin, maka dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan dalam pengolahan data penerima beras

miskin pada Kantor Desa XYZ sehingga tidak ada lagi kesulitan dalam pemberian informasi yang dibutuhkan.

2. Aplikasi Pengolahan Data Penerima Beras Miskin pada Kantor Desa XYZ yang dirancang menggunakan *database* sebagai media penyimpanan datanya.
3. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan kinerja bagian Kesra Desa XYZ bisa lebih optimal dan efisien.

#### **Daftar Pustaka**

- [1] Leman, Metodologi Pengembangan Sistem Informasi, PT. Elexmedia Komputindo, Jakarta, 2000.
- [2] Pamungkas, Trik dan Tip Microsoft Visual Basic 6.0, PT. Elexmedia Komputindo, Bandung, Februari, 2000.
- [3] Aziz, M. Farid. Belajar Sendiri Pemrograman php4. Jakarta: Gramedia. 2001.
- [4] Adi Kurniadi, Pemrograman Microsoft Visual Basic Versi 6.0 Penerbit PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2001.
- [5] Jogianto H.M. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Andi Offset. Yogyakarta. 2001.
- [6] HM Yogianto, Pengenalan Komputer, Edisi III, Andi Offset, Yogyakarta, 2002